

Byg et hus – 6.klasse

Dansk

Kompetenceområde	Kompetencemål	Læringsmål			Aktiviteter
			Færdighedsmål	Vidensmål	
Kommunikation	Eleven kan kommunikere med bevidsthed om sprogets funktion i overskuelige formelle og sociale situationer	Dialog	Eleven kan tage forskellige roller i en styret debat	Eleven har viden om debatroller	
		Sproglig bevidsthed	Eleven kan iagttage en kommunikationssituation	Eleven har viden om kommunikationsmodeller	
Læsning	Eleven kan læse og forholde sig til tekster i faglige og offentlige sammenhænge	Finde tekster	Eleven kan gennemføre billed- og fuldtekstsøgning	Eleven har viden om teknikker til billed- og fuldtekstsøgning	
		Afkodning	Eleven kan læse ukendte ord i fagtekster	Eleven har viden om stavemåde og betydning af ord i fagtekster	

Matematik

Matematiske kompetencer	Eleven kan handle med overblik i sammensatte situationer med matematik	Problembehandling	Eleven kan anvende forskellige strategier til matematisk problemløsning	Eleven har viden om forskellige strategier til matematisk problemløsning, herunder med digitale værktøjer	
		Modellering	Eleven kan anvende enkle matematiske modeller	Eleven har viden om enkle matematiske modeller	
		Hjælpemidler	Eleven kan vælge hjælpemidler efter formål	Eleven har viden om forskellige konkrete materialer og digitale værktøjer	
Geometri og måling	Eleven kan anvende geometriske metoder og beregne enkle mål	Geometriske egenskaber og sammenhænge	Eleven kan undersøge geometriske egenskaber ved rumlige figurer	Eleven har viden om polyedre og cylindere	

		Måling	Eleven kan anslå og bestemme rumfang	Eleven har viden om forskellige metoder til at anslå og bestemme rumfang	
Natur/teknologi					
Undersøgelse	Eleven kan designe undersøgelser på baggrund af begyndende hypotesedannelse	Undersøgelser i naturfag	Eleven kan gennemføre enkle undersøgelser	Eleven har viden om undersøgelsesdesign	
Modellering	Eleven kan designe enkle modeller	Modellering i naturfag	Eleven kan diskutere enkle modellers egnethed	Eleven har viden om muligheder og begrænsninger ved modeller	